



REGRAS LOCAIS PERMANENTES

1 - LIMITES DO CAMPO

O campo é delimitado por muros de divisas e por estacas brancas. Durante o jogo dos buracos 1 e 10, as estacas brancas localizadas à direita do buraco delimitam o campo e não autorizam alívio sem penalidade. Para todos os demais buracos, elas são consideradas obstruções irremovíveis.

2 – ESTACAS E LINHAS AZUIS

São utilizadas para a demarcação de certas condições anormais de campo (incluindo algumas obstruções irremovíveis). São consideradas zona de jogo proibido, nos termos da Regra 2.4. O drop é obrigatório sempre que a bola, o swing ou o stance estiverem dentro das áreas demarcadas.

3 - ÁREAS DE DROP

Todas as áreas de drop do campo são opcionais ao jogador, adicionais às hipóteses da Regra 17.1d.

4 - TERRENO EM REPARO

São áreas definidas por linhas brancas. Consideram-se condições anormais de campo. A bola deverá ser dropada de acordo com as Regras do Golfe ou jogada como se encontra.



5 - CONDIÇÕES ANORMAIS DE CAMPO

Áreas demarcadas com linhas brancas no solo, áreas demarcadas por estacas ou linhas azuis, áreas danificadas (por veículos de manutenção etc.), espinhas de drenagem, junção das placas de gramas replantadas e outras hipóteses previstas nas Regras do Golfe, desde que estejam localizadas dentro do campo.

6 - OBSTRUÇÕES IRREMOVÍVEIS

Consideram-se obstruções irremovíveis: marcas de distâncias fixas no chão; estacas de marcação de distância; bancos fixos; cestos fixos; depósitos de lixo; depósitos de mangueiras; telas de proteção; caminhos do golf cart; torres e spots de iluminação; qualquer objeto artificial não definido como parte integrante do campo, nos termos das Regras do Golfe. Consideram-se obstruções irremovíveis apenas as que estejam localizadas dentro do campo (Regra 16.1). As estacas de fora de campo entre os buracos 1/10 e 2/11 são consideradas obstruções irremovíveis quando os buracos 1/10 não estiverem sendo jogados.



7 - PARTES INTEGRANTES DO CAMPO

Consideram-se partes integrantes do campo: cabos ou placas afixadas a muros ou cercas que delimitam o campo; muros de pedra, concreto ou similar, situados dentro de azares de água; dormentes de madeira e pontes ao redor do green do 13.

8 - REGRA LOCAL MODELO E-5

Aplica-se a Regra Local Modelo E-5 em qualquer partida não competitiva. Ao jogador é concedida uma opção adicional de alívio, com duas tacadas de penalidade, quando a bola estiver perdida ou fora de campo. Consideram-se partidas competitivas todas aquelas realizadas em eventos oficiais ou organizados pelo Clube.

9 – REGRA LOCAL MODELO E-6

Durante o jogo dos buracos 7/16, se a tela protetora localizada no tee de saída dos buracos 8/17 estiver na linha de jogo, o jogador terá direito a obter alívio, sem penalidade, mediante drop da bola na zona de drop. A regra não se aplica se a zona de drop estiver localizada mais perto do buraco do que a posição original da bola.



10 – EXCEÇÃO À REGRA 5.5B

A Regra 5.5b fica modificada da seguinte maneira: em partidas competitivas nas modalidades Stroke-Play ou Stableford realizadas no Clube (assim consideradas as que sejam realizadas em eventos oficiais ou organizados pelo Clube), entre o jogo de dois buracos, um jogador não pode dar qualquer tacada de treino no green do buraco recém terminado ou perto dele, ou testar a superfície daquele green ao esfregá-la ou ao rolar uma bola.

Penalidade por infração: Penalidade Geral (duas tacadas).

11 - APARELHOS ELETRÔNICOS

Será permitido o uso do celular, desde que feito de maneira consciente, ou seja, respeitando os demais jogadores.

Penalidade por infração: Advertência Verbal; 2ª infração: duas tacadas de penalidade; 3ª infração: desclassificação.

12 – ÁREAS DE PENALIDADE DOS BURACOS 8/17 E 13

As áreas de penalidade localizadas ao redor dos greens dos buracos 8/17 e 13 serão sempre consideradas áreas de penalidade amarelas, ainda quando não estiverem demarcadas com estacas ou linhas.



13 – GREEN DOS BURACOS 5/14

Green dos buracos 5/14 é considerado um único green. Contudo, se a bola estiver sobre o green e a banca de areia estiver na linha da tacada (entre a bola e o buraco), o jogador terá o direito de obter alívio, sem penalidade, e dropar a bola fora do green, no ponto mais próximo de alívio, desde que não seja mais próximo do buraco. Se o jogador optar por jogar a bola do próprio green, é expressamente vedada a utilização de qualquer taco que possa retirar divot da superfície.

14 - INTERRUPTÃO DE JOGO

O jogo será interrompido de acordo com as Regras do Golfe, incluindo nas hipóteses de incidência de raios e alagamento dos greens. Em caso de interrupção, será tocada uma vez a sirene para parar o jogo imediatamente e duas vezes para reiniciar. Uma vez interrompido o jogo, o jogador deverá marcar a sua bola.